

Checkliste Technische Meeting Futsal

Begrüßung (Turnierleitung)

Vorstellung der Schiedsrichter (einer spricht)

Ausrüstung: Schienbeinschoner sind Pflicht / Kein Schmuck, o.ä.

Spielfeld: Besonderheiten, Wechselzonen

Auswechselspieler: Durch die Wechselzone, Leibchen übergeben und sofort anziehen, Spielfeld betreten erst nachdem Mitspieler das Spielfeld verlassen hat, Leibchen anziehen, auf der Bank **sitzen**, wie auch Betreuer/Trainer.

Abstand immer 5 Meter, außer beim Anstoß (3-Meter)

Einkick: Ball muss auf der Linie **liegen**, Standbein darf überall stehen

Kumulierte Fouls: jeder direkte Freistoß

Anzahl: Kreis: 4 – Info durch SRA / beide SR über aktuelle Anzahl

10m-Strafstoß: Jeder weitere direkte Freistoß in der Halbzeit = 10-Meter-Strafstoß oder Tatort (wenn näher an der Torlinie als 10m)

Keine Mauerbildung erlaubt, direkte Ausführung.

Torhüter darf bis 5 Meter an den Ball herankommen. Alle Spieler 5m Abstand und hinter dem Ball

6m-Strafstoß: 6m-Linie, alle Spieler 5m Abstand und hinter dem Ball, TW auf **Torlinie!** (Wie 11-Meter)

Auszeit: Anmeldung jederzeit bei SRA. Beginnt: Ball aus dem Spiel und die beantragende Mannschaft hat die Spielfortsetzung, Dauer: 1 Minute, Signale nach 50 Sek. und 1 Min.

Spieler dürfen in die Auswechselzone und sich auch setzen, Trainer/Betreuer/Auswechselspieler dürfen das Spielfeld **nicht** betreten

Auswechselspieler müssen die Leibchen anbehalten

Nach dem 1. Signal (50 Sek.) dürfen Auswechslungen vorgenommen werden

(Auswechselbestimmungen müssen beachtet werden)

Torwartspiel: Rückpassregel analog Feldfußball, 4 Sekunden in der eigenen Spielhälfte (auch Torabwurf), in der eigenen Spielhälfte muss zwischen 2x spielen des TW ein gegnerischer Spieler den Ball berührt haben. (nicht E-Junioren)

Fliegender Torhüter „Flying Goalkeeper“:

nichts anderes als der Torwart. Andersfarbiges Trikot oder andersfarbiges Leibchen.

In der gegnerischen Hälfte ist der Torwart ein Spieler wie alle anderen.

4 Sekunden: SR zählen offen an

Persönliche Strafen: Gelb – Gelb/Rot – Rot. **FaD** = restliche Spielzeit + Entscheidung Turnierleitung / Schiedsrichter; **Gelb/Rot** = restliche Spielzeit + 1 weiteres Spiel; Strafbarer Spieler verlässt Innenraum

Nach 2 Spielminuten (in Unterzahl) oder nach einem Gegentor kann wieder aufgefüllt werden. Leibchen an SRA.

Tacklings, Grätschen sind auch beim Versuch strafbar. / **Blocking** ist erlaubte Spielweise

Signalton Zeitnehmer beendet das Spiel - kein Tor wenn nach Signal über die Linie / kein Signalton vom Zeitnehmer (möglich): SR beendet mit Pfiff.

Stehen gerne auch während des Turniers für Fragen zur Verfügung
Wünschen einen guten Verlauf und viel Spaß beim Futsal.

Checkliste Technische Meeting Futsal

Schiedsrichterbesprechung vor dem technischen Meeting unter sich

Punkte des technischen Meeting
Wer führt das technische Meeting? (einer)
Absprache unter den Schiedsrichtern...

Torwartspiel

Der Torwart darf nach einem Torabwurf bzw. Abspiele in der eigenen Hälfte so lange nicht mehr angespielt werden, bis ein Gegner den Ball berührt hat. **Höchste Konzentration!!!**

Torraumlinie besser bewachen!

Torerzielung

Kein Pfiff mehr nötig, es sei denn knappe Tor – **Direkt** aus einem **Einkick +Anstoß** ist ein Tor **nicht** möglich!

Pers. Strafen:

FaD / Gelb-Rote-Karte: SRA: Zeit notieren, wann Mannschaft sich vervollständigen kann, diesen Zettel an Team übergeben (Abgleich Zeitnehmer)!

10-Meter-Schütze: Muss SR/TW bekannt sein!

Zeichengebung SR

Eckstoß,
Abwurf,
pers. Strafen, (Infozeichen an dritten SR, alle SR notieren!)
Vorteil

Kreis 4. Foulspiel

SRA (Auszeit / letztes kumuliertes Foul vor 10m anzeigen)

Eckstoß / Einkick in Eckstoßnähe: Stellung der SR
Gegenüber der Ecke auf Grundlinie!
Eckstoßseite ca. auf Höhe des Strafraums.

4-Sekunden sind jetzt offen anzuzeigen, wenn der Torwart/"Flying Goalkeeper" den Ball besitzt. 1. Referee steht auf der Seite der Auswechselbänke und pfeift das Spiel an. 2. Referee gegenüber

Begrifflichkeiten:

3. Schiedsrichter und Zeitnehmer jetzt Schiedsrichter-Assistenten

4 Sekunden: offen Anzeigen

Direkte Freistöße deutlich erkennbar für SRA anzeigen

Ind. Freistöße beide SR anzeigen

Kreis 4. Foulspiel zeigt SRA an, SR übernehmen, sofern SR1 nicht in der Nähe von SRA

Time-Out zeigt SRA an, sofern SR1 nicht in der Nähe von SRA

SRA bei Flying Goalkeeper: Position Richtung Torlinie!

FaD Auswechselspieler wegen Torraub: Reduzierung der Mannschaft!